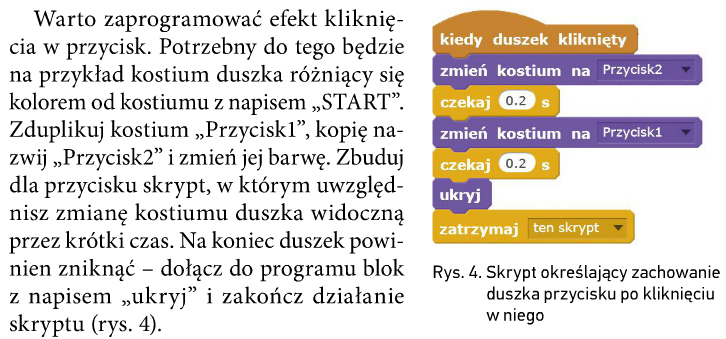
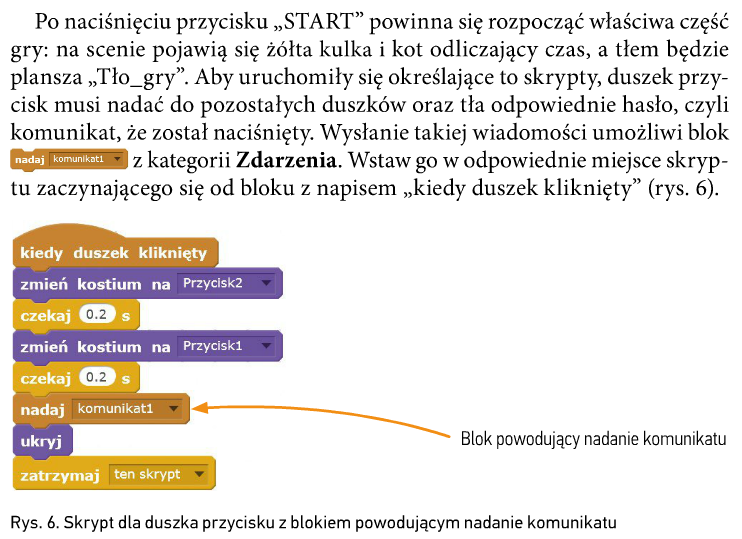
**CZĘŚĆ II. Zaprogramowanie początku gry**

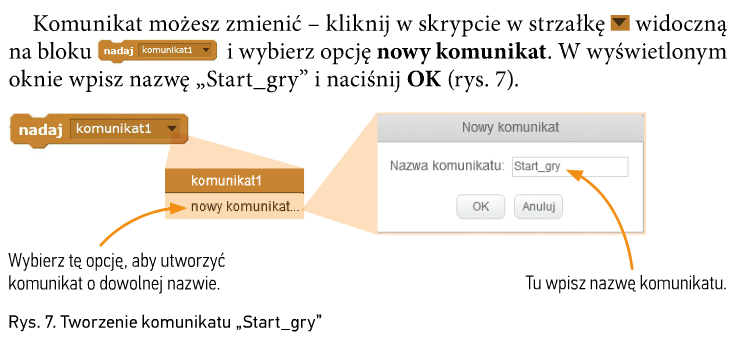
**Skrypt dla duszka „Przycisk” (efekt kliknięcia w przycisk).**

****

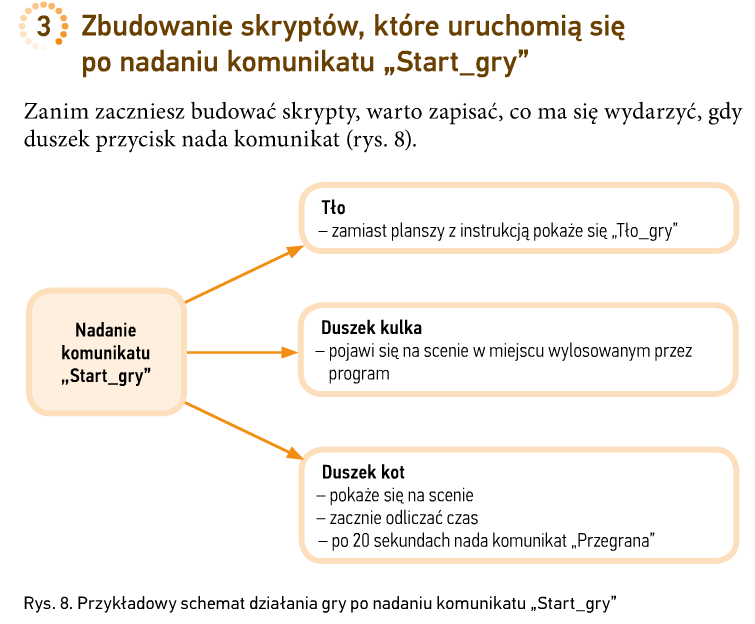
**Modyfikacja skryptu dla duszka „Przycisk” (nadanie komunikatu do innych duszków).**

****

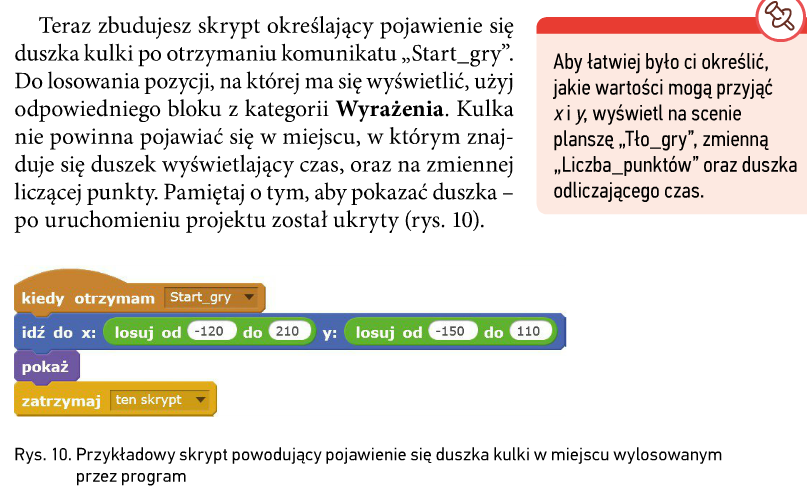
**Modyfikacja skryptu dla duszka „Przycisk” (zmiana nazwy komunikatu).**

****

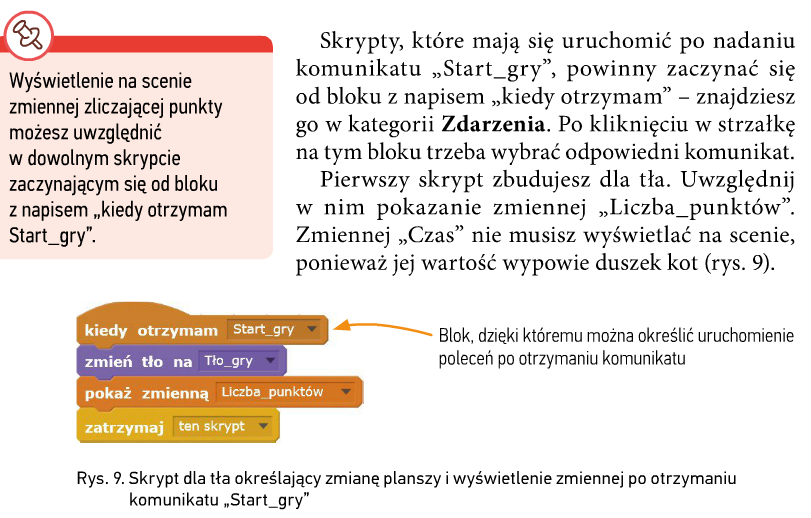
****

****

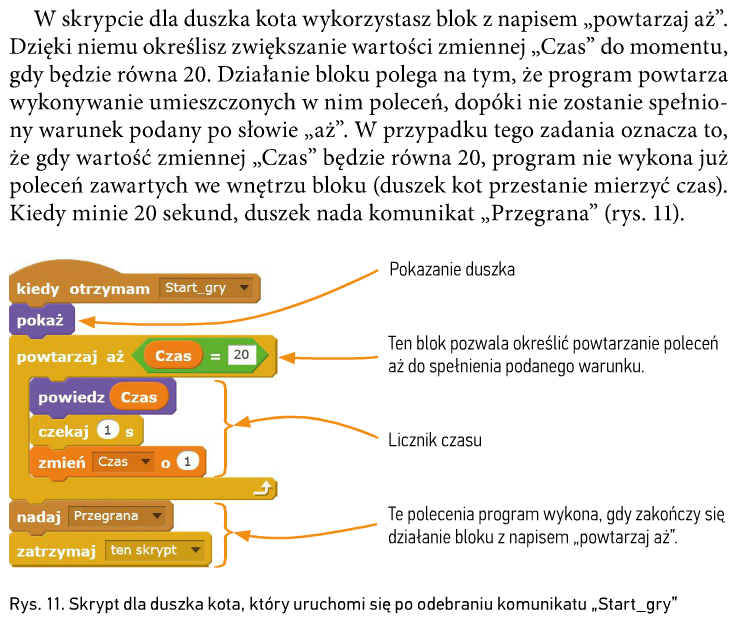
**Skrypt dla duszka „Kulka”**

****

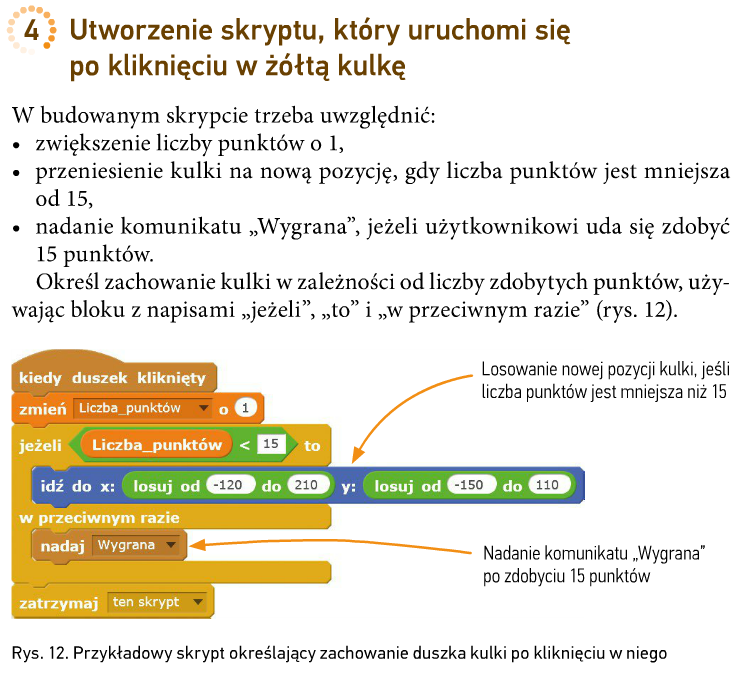
**Skrypt dla tła „Ekran startowy”**

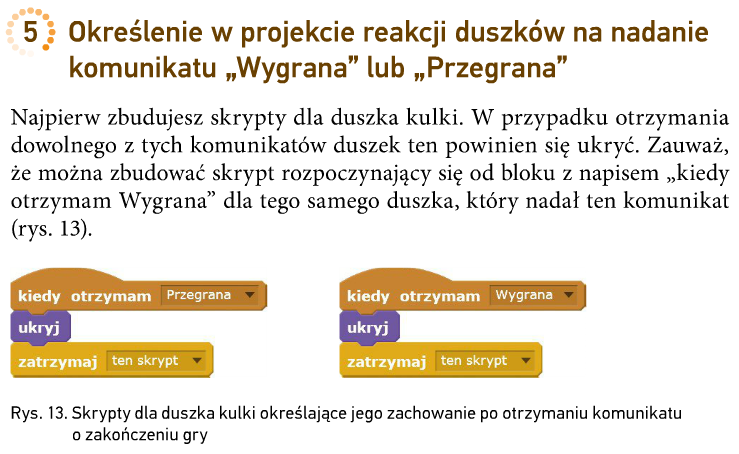
****

**Skrypt dla duszka „Kot”**

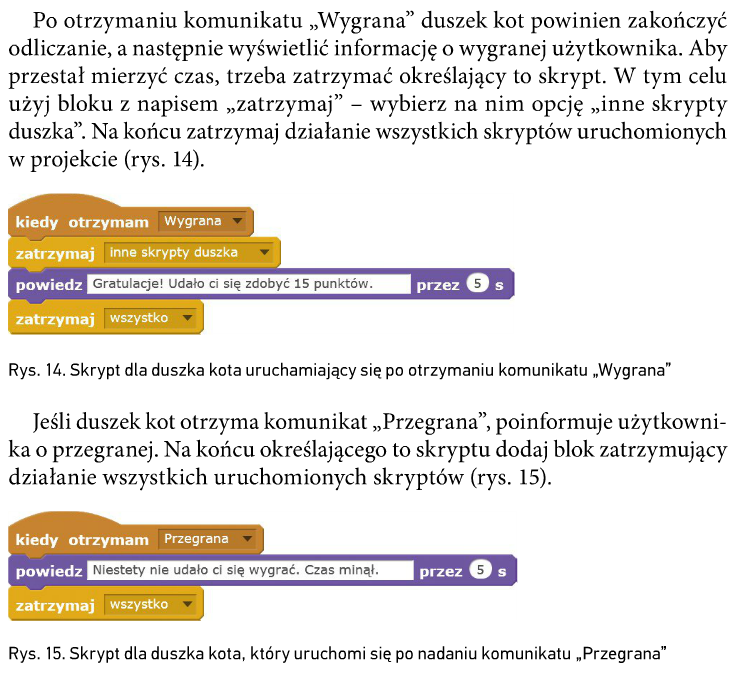
****

**Skrypty dla duszka „Kulka”**

****

****

**Skrypty dla duszka „Kot”**

****

**Koniec.**