**Rysowanie w programie Scratch cz. 1**

**Zadanie 1. Ustawianie duszka na środku sceny, czyszczenie sceny.**



**Zadanie 2. Połącz bloczki tak, żeby kot rysował odpowiednie rysunki**

(aby kot nie przesłaniał rysunków zmniejsz go o połowę).

W poniższych zadaniach warto włączyć tryb turbo aby rysunek szybciej się tworzył. 

 

 

 

 

 

 

 



 

 