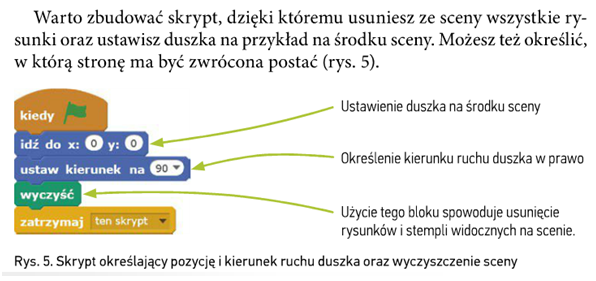
**Karta pracy**

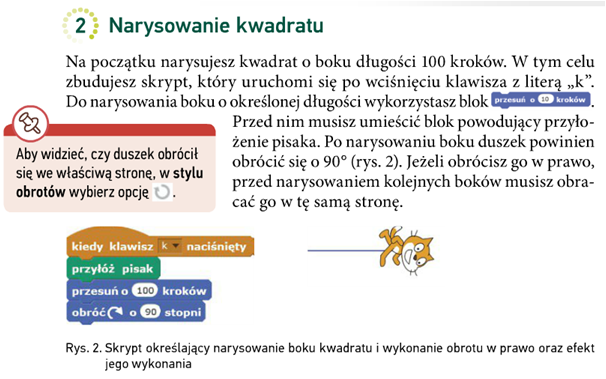
**Temat 2.3. Scena niczym kartka. O rysowaniu w programie Scratch**

W programie Scratch utwórz skrypty:

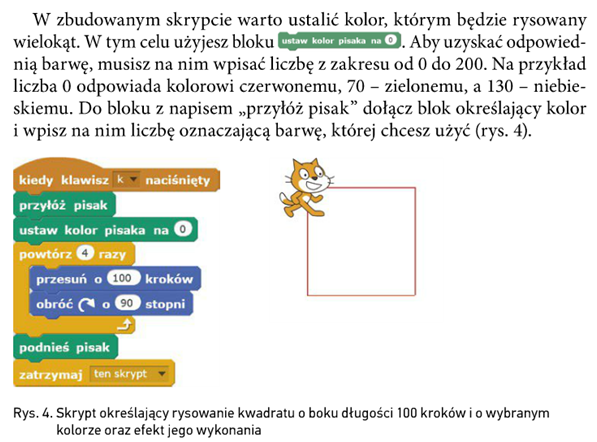
* do narysowania kwadratu o boku 100 kroków po naciśnięciu klawisza „k”,
* do wyczyszczenia sceny i ustawienia duszka na środku ekranu po naciśnięciu przycisku z zieloną flagą,
* do narysowania trójkąta o boku 100 kroków po naciśnięciu klawisza „t”,
* do narysowania dziewięciokąta o boku 50 kroków po naciśnięciu klawisza „d”.

Więcej informacji w podręczniku od strony 49.

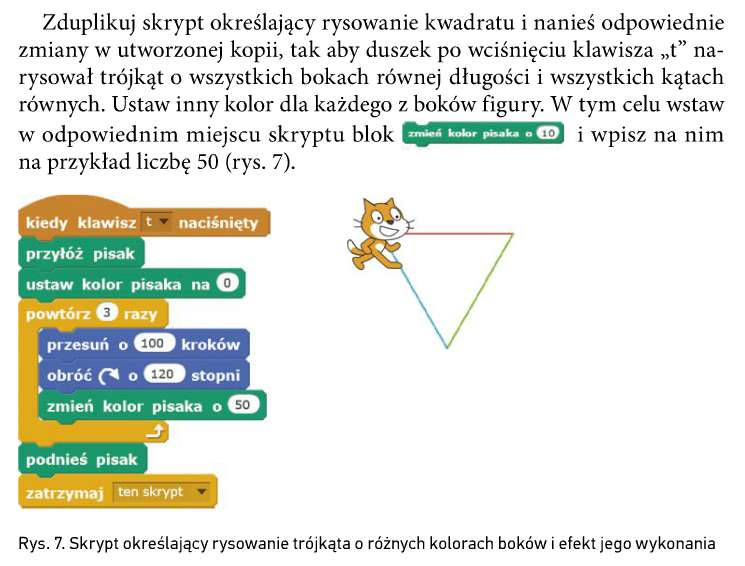


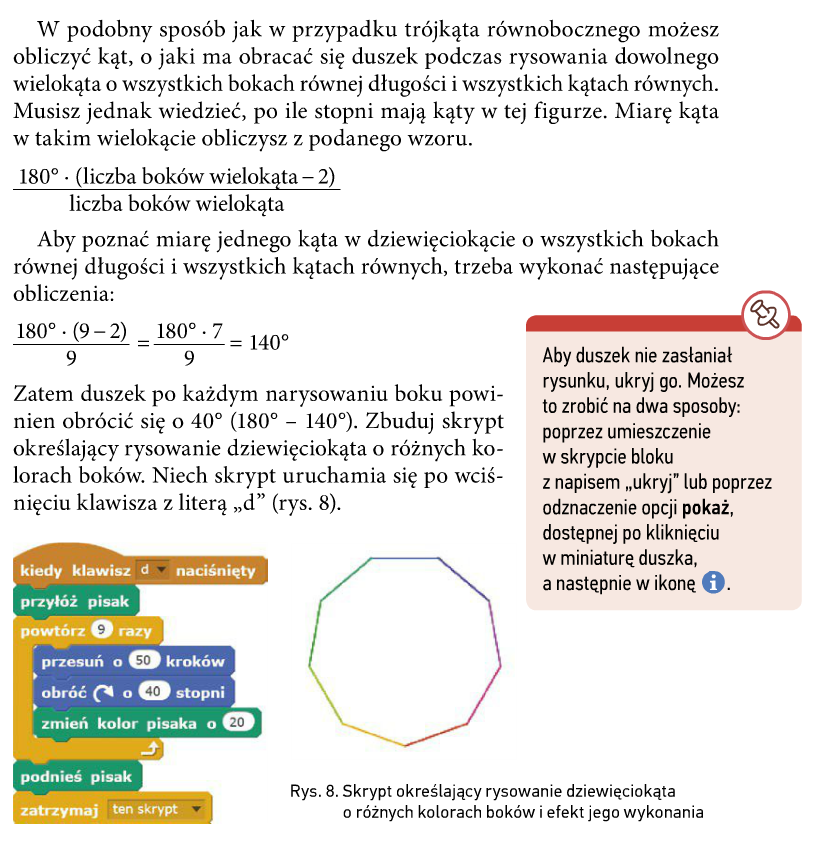












**Zadanie do samodzielnego rozwiązania!**

Dodaj do zadania skrypt, który po naciśnięciu klawisza „p” będzie rysował **prostokąt z zadania 1.**

Zadanie 1.

