

Zasady tworzenia stron internetowych

Przeczytaj poniższe teksty:

Język znaczników HTML jest podstawowym (choć nie jedynym) narzędziem do przygotowywania stron internetowych (WWW). Trzeba zdawać sobie sprawę, że ciągle powstają coraz nowsze technologie internetowe i różnego rodzaju narzędzia do tworzenia stron WWW. W tym temacie:

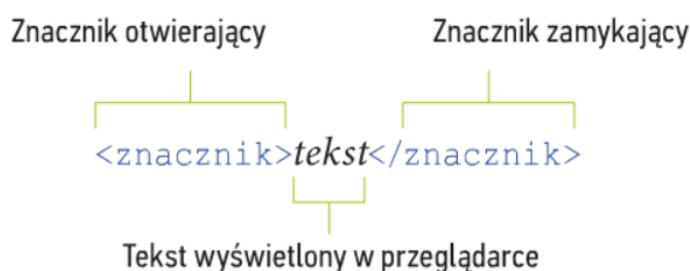
1. dowiesz się, czym jest strona internetowa i jak się ją tworzy,
2. poznasz podstawowe znaczniki HTML i strukturę strony internetowej,
3. utworzysz prostą stronę internetową,
4. poznasz znaczniki formatowania i sformatujesz tekst na stronie internetowej.

1 Czym jest strona internetowa?

Podstawowa strona internetowa – podobnie jak tabela w arkuszu kalkulacyjnym, rysunek w edytorze grafiki czy tekst w edytorze tekstu – jest dokumentem komputerowym, zapisanym w pliku z rozszerzeniem *htm* lub *html*. Jest to plik tekstowy, w którym umieszcza się specjalne znaczniki języka HTML. Inne elementy strony WWW, takie jak grafika, dźwięki, filmy, są zapisane w oddzielnych plikach.

2 Znaczniki języka HTML

Znaczniki języka HTML to ciągi znaków zapisane w nawiasach kątowych. Można je zapisywać małymi lub wielkimi literami i występują zwykle parami: znacznik otwierający i zamykający. Tekst umieszczony pomiędzy nimi przeglądarka interpretuje (wyświetla) w sposób przez nie określony. Nie wszystkie znaczniki mają znacznik zamykający – nie posiada go np. `
` (przejdźcie do nowego wiersza).



Rys. 2a. Ogólny sposób stosowania znaczników

Do utworzenia prostej strony internetowej można zastosować:

- edytory plików tekstowych, takie jak Notatnik,
- edytory plików tekstowych kolorujące znaczniki języka HTML, np. Notepad++, Programmer's Notepad, Notepad3 (dostępne bezpłatnie w internecie),

Zadanie nr 1

Przepisz poniższe znaczniki do programu Notepad++

Ułożenie znaczników w podstawowej strukturze strony

<code><html></code>	początek struktury
<code> <head></code>	początek nagłówka
<code> <title>tytuł strony </title></code>	tytuł strony
<code> </head></code>	koniec nagłówka
<code> <body></code>	początek zawartości strony
<code> zawartość strony</code>	
<code> </body></code>	koniec zawartości strony
<code></html></code>	koniec struktury

Zadanie nr 2

Ćwiczenie 2. Tworzymy prostą stronę internetową

1. Utwórz folder o nazwie *Strona1*.
2. Utwórz stronę internetową o dyscyplinie sportu, którą się interesujesz:
 - a. uruchom program Notepad++,
 - b. wprowadź znaczniki podstawowej struktury strony,
 - c. pomiędzy znacznikami `<title>` i `</title>` umieść tytuł strony: „Sport”,
 - d. pomiędzy znacznikami `<body>` i `</body>` opisz w kilku zdaniach swoją ulubioną dyscyplinę sportu; każde zdanie wpisz w oddzielnym wierszu,
 - e. zapisz plik pod nazwą *index.html* w folderze *Strona1*.

Wskazówki:

- Skorzystaj z podanego wcześniej opisu znaczników.
- Aby w programie Notepad++ prawidłowo wyświetlały się polskie znaki diakrytyczne, należy zastosować kodowanie UTF-8. W tym celu należy z menu **Format** wybrać opcję **Koduj** w UTF-8.
- Aby znaczniki były pokolorowane, należy w menu **Składnia** wybrać z listy wyboru literę **H**, a następnie – **HTML**.

```

<html>
  <head>
    <title> Sport </title>
  </head>

  <body>
    Moja ulubiona dyscyplina sportu
    Piłka siatkowa, siatkówka
    Sport drużynowy, w którym biorą udział dwa zespoły po siedmiu zawodników.
    Na boisku przebywa jednak tylko sześciu zawodników.
    Podstawowe pozycje w siatkówce to: przyjmujący, atakujący, rozgrywający i libero.
    Libero zmienia się ze środkowym będącym w linii obrony, gdy drużyna przyjmuje zagrywkę.
  </body>
</html>

```

Zadanie nr 3

Ćwiczenie 3. Oglądamy stronę w przeglądarce i wyświetlamy jej kod źródłowy

1. Obejrzyj w przeglądarce internetowej stronę utworzoną w ćwiczeniu 2.
2. Sprawdź, czy zdania wyświetlają się w oddzielnych wierszach oraz czy w pasku tytułu okna pojawił się napis „Sport”. Zobacz również kod źródłowy w przeglądarce internetowej.



Rys. 3b. Przykład realizacji ćwiczenia 3. – widok strony w przeglądarce



4 Formatowanie tekstu na stronie

Tekst, który wyświetla przeglądarka, znajduje się w jednym akapicie, mimo że każde zdanie zapisywaliśmy w oddzielnym wierszu. Przeglądarka zignorowała przejścia do nowego akapitu, czyli naciśnięcia klawisza **Enter**.

Aby tekst widoczny w przeglądarce zawierał akapity, należy skorzystać z odpowiednich znaczników. Podobnie jest w przypadku zmiany parametrów czcionki, np. kroju, rozmiaru. Jeśli chcemy wyróżnić pewien tekst, np. pogrubić tytuł „Moja ulubiona dyscyplina sportu”, musimy zastosować znaczniki formatowania.

Akapity tworzymy <p>...</p>.

Na przykład:

<p>tekst akapitu 1</p>

<p>tekst akapitu 2</p>

Warto zauważyć, że pomiędzy akapitami przeglądarka wyświetla pustą linię odstępu. Aby przejść do kolejnego wiersza w jednym akapicie, należy skorzystać ze znacznika
. Znacznik
 odpowiada ręcznemu podziałowi wiersza za pomocą klawiszy **Shift + Enter** w edytorze tekstu.

Na przykład:

<p>

linia 1
 linia 2

</p>

Do formatowania tekstu można stosować m.in. znaczniki pokazane w tabeli 1.

Znacznik	Opis	Widok w przeglądarce
<h1>...</h1>	nagłówek pierwszego poziomu	Nagłówek 1
<h2>...</h2>	nagłówek drugiego poziomu	Nagłówek 2
...	tekst pogrubiony	pogrubiony
<i>...</i>	tekst pochylony (kursywa)	<i>pochylony</i>
<u>...</u>	tekst podkreślony	<u>podkreślony</u>

Tabela 1. Wybrane znaczniki formatowania tekstu na stronie WWW

Zadanie nr 4

Ćwiczenie 4. Formatujemy tekst na stronie WWW

- Otwórz w programie Notepad++ plik *index.html* zapisany w ćwiczeniu 2.
 - Sformatuj tytuł „Moja ulubiona dyscyplina sportu” jako nagłówek pierwszego poziomu, a podtytuł „Piłka siatkowa, siatkówka” – jako nagłówek drugiego poziomu i wyśrodkuj.
 - Podziel opis dyscypliny na dwa akapity, np. w każdym akapicie po dwa zdania, umieszczone w oddzielnych wierszach.
 - Wyróżnij pogrubieniem wybrane określenie, np. „libero”, a inne podkreśl, np. „siedmiu” i „sześciu”.
 - Dodaj jeden akapit składający się z dwóch zdań. Sformatuj te zdania według własnego pomysłu.
- Zapisz plik pod tą samą nazwą. Obejrzyj stronę w przeglądarce.

Jeśli twoja strona jest w oknie przeglądarki zobaczyc poprawior strony, kliknij przyci

Odśwież  .

Wskazówki:

- Aby w programie Notepad++ otworzyć plik z rozszerzeniem *html*, należy w menu **Plik** wybrać opcję **Otwórz** i w oknie **Otwieranie** z listy wyboru wybrać typ pliku – **All types (Wszystkie pliki)**.
- W nagłówkach nie umieszczamy znaczników akapitów – nagłówek sam w sobie jest akapitem.

```
<html>
<head>
  <title> Sport </title>
</head>

<body>
  <h1>Moja ulubiona dyscyplina sportu</h1>
  <h2 align="center">Piłka siatkowa, siatkówka</h2>

  <p>
    Sport drużynowy, w którym biorą udział dwa zespoły po <u>siedmiu</u> zawodników.
  <br>
    Na boisku przebywa jednak tylko <u>sześciu</u> zawodników.
  </p>

  <p>
    Podstawowe pozycje w siatkówce to: przyjmujący, atakujący, rozgrywający i <b>libero</b>.
  <br>
    <b>Libero</b> zmienia się ze środkowym będącym w linii obrony, gdy drużyna przyjmuje zagrywkę.
  </p>

</body>
</html>
```

Moja ulubiona dyscyplina sportu

Pilka siatkowa, siatkówka

Sport drużynowy, w którym biorą udział dwa zespoły po siedmiu zawodników.
Na boisku przebywa jednak tylko sześciu zawodników.

Podstawowe pozycje w siatkówce to: przyjmujący, atakujący, rozgrywający i **libero**.
Libero zmienia się ze środkowym będącym w linii obrony, gdy drużyna przyjmuje zagrywkę.

Zadanie dodatkowe – zmień kolor czcionek, wyśrodkuj tytuł, dodaj ostatni akapit, pochyl tekst w ostatnim akapicie:

Moja ulubiona dyscyplina sportu

Pilka siatkowa, siatkówka

Sport drużynowy, w którym biorą udział dwa zespoły po siedmiu zawodników. Na boisku przebywa jednak tylko sześciu zawodników.

Podstawowe pozycje w siatkówce to: przyjmujący, atakujący, rozgrywający i **libero**. Libero zmienia się ze środkowym będącym w linii obrony, gdy drużyna przyjmuje zagrywkę.

Zagrywkę wykonuje gracz znajdujący się na prawej obronie, tj. z tyłu boiska po prawej stronie, po zdobyciu punktu przez jego drużynę. Po punkcie zdobytym po zagrywce przeciwnika następuje przejsie, czyli każdy zawodnik przechodzi o jedną pozycję zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Podpowiedź:

Kolor można definiować poprzez podanie angielskiej nazwy np. (*black, red* itd.) lub za pomocą odpowiedniego zapisu szesnastkowego np. #00CC00.

Krótki przykład

```
— L K T' T A O Z' Z
<font>Tekst napisany w domyślnym kolorze czcionki (prawdopodobnie czarnym)</font><br>
<font color="red">Tekst napisany w kolorze czerwonym (red)</font><br>
<font color="#FF0000">Tekst napisany w kolorze czerwonym (#FF0000)</font><br>
<font color="green">Tekst napisany w kolorze zielonym (green)</font><br>
<font color="#008000">Tekst napisany w kolorze zielonym (#008000)</font><br>
<font color="#3300CC">Tekst napisany w losowym kolorze (#3300CC)</font><br>
```

Tekst napisany w domyślnym kolorze czcionki (prawdopodobnie czarnym)

Tekst napisany w kolorze czerwonym (red)

Tekst napisany w kolorze czerwonym (#FF0000)

Tekst napisany w kolorze zielonym (green)

Tekst napisany w kolorze zielonym (#008000)

Tekst napisany w losowym kolorze (#3300CC)

http://webref.pl/arena/html/html_formatowanietresci_czcionka.html