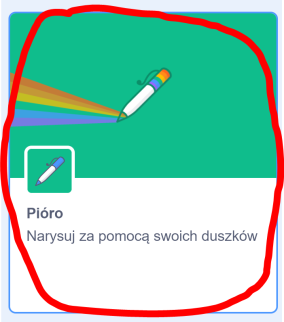
**Rysowanie w programie Scratch cz. 2**

**UWAGA**

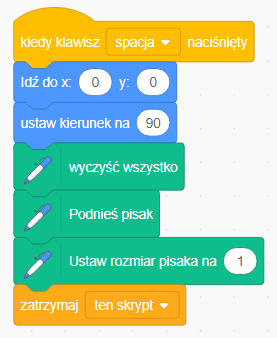
**W domyślnych ustawieniach brakuje bloków do rysowania.**

**Aby je włączyć klikamy przycisk znajdujący się w lewej dolnej części ekranu:**

****

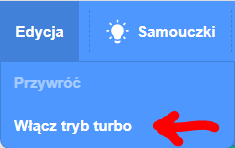
****

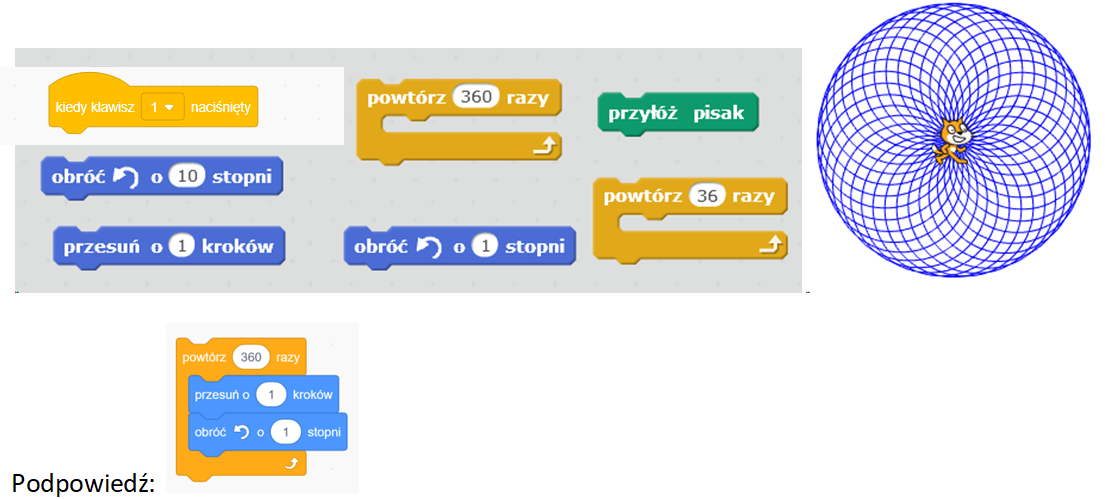
**Zadanie 1. Ustawianie duszka na środku sceny, czyszczenie sceny.**

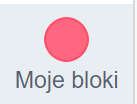
****

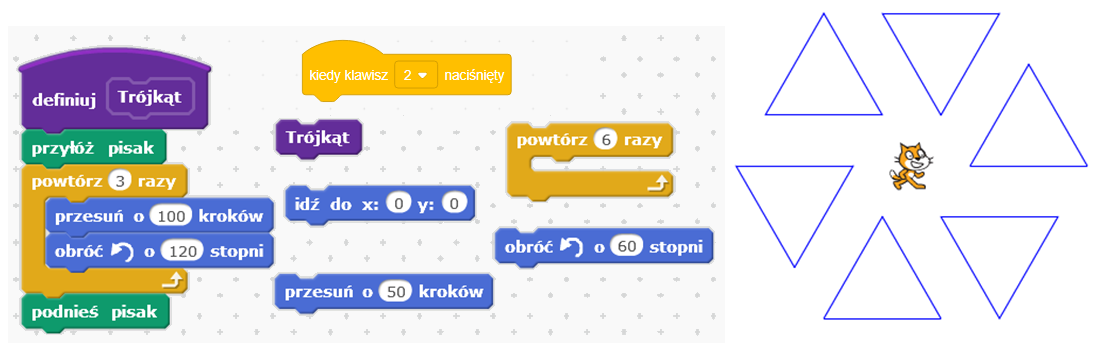
**Zadanie 2. Połącz bloczki tak, żeby kot rysował odpowiednie rysunki**

(aby kot nie przesłaniał rysunków zmniejsz go do 10%).

W poniższych zadaniach warto włączyć tryb turbo aby rysunek szybciej się tworzył. 



W poniższym zadaniu aby stworzyć blok „definiuj” kliknij w skryptach „moje bloki”  i wybierz opcję „stwórz blok”. Nazwij nowy blok „Trójkąt”.

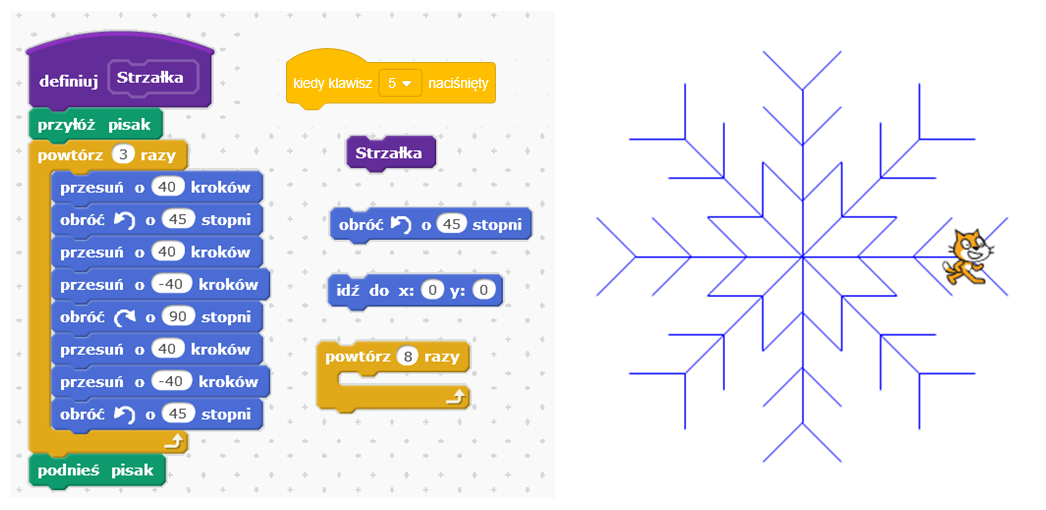




Podpowiedź do zadania poniżej: sprawdź definicję strzałki z kolejnego zadania.



Na 4



Na 4+

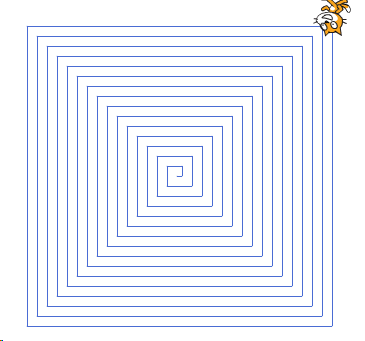


Na 5



W poniższym zadaniu stwórz zmienną o nazwie „krok”.

Na 5+

Na 6